

# AL 0 - REVISIONS D'ALGÈBRE LINEAIRE

## 1 Espaces vectoriels

$\mathbb{K}$  désigne  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ .

### ☒ Espace vectoriel

On appelle **espace vectoriel** sur  $\mathbb{K}$  tout ensemble  $E$  muni d'une loi interne notée  $+$  et d'une loi externe notée  $\cdot$  telles que :

★ La loi  $+$  vérifie les propriétés suivantes :

$$\rightsquigarrow \forall (x, y, z) \in E^3, x + (y + z) = (x + y) + z \quad (\text{associativité})$$

$$\rightsquigarrow \forall (x, y) \in E^2, x + y = y + x \quad (\text{commutativité})$$

$\rightsquigarrow \exists ! e \in E, \forall x \in E, x + e = x$ . On note  $0_E$  ou plus simplement  $0$  cet élément, appelé *élément neutre*.

$\rightsquigarrow \forall x \in E, \exists ! x' \in E, x + x' = e$ . On note  $-x$  cet élément, appelé *opposé* de  $x$ .

★ La loi externe  $\cdot$  vérifie les propriétés suivantes :

$$\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{K}^2, \forall (x, y) \in E^2 :$$

$$\rightsquigarrow (\lambda + \mu) \cdot x = \lambda \cdot x + \mu \cdot x$$

$$\rightsquigarrow \lambda \cdot (x + y) = \lambda \cdot x + \lambda \cdot y$$

$$\rightsquigarrow \lambda \cdot (\mu \cdot x) = (\lambda\mu) \cdot x$$

$$\rightsquigarrow 1 \cdot x = x$$

**Remarque :** On vérifie rarement l'ensemble de ces axiomes pour montrer que l'on a un espace vectoriel. Généralement, il suffit de montrer que l'ensemble est un sous-espace vectoriel d'un espace vectoriel connu...

### ☒ Sous-espace vectoriel

#### • Définition :

Soient  $E$  un  $\mathbb{K}$ -espace vectoriel et  $F \subset E$ .  $F$  est un **sous-espace vectoriel** de  $E$  si :

$$\star 0_E \in F$$

$$\star \forall (x, y) \in F^2, \forall \lambda \in \mathbb{K}, \lambda \cdot x + y \in F$$

#### • Sous-espace vectoriel engendré par une partie $A$ :

Soit  $A$  une partie d'un espace vectoriel  $E$ . L'intersection de tous les sous-espaces vectoriels de  $E$  contenant  $A$  s'appelle le **sous-espace vectoriel engendré par  $A$** . On le note  $\text{Vect}(A)$ .

$\text{Vect}(A)$  est l'ensemble des combinaisons linéaires des éléments de  $A$ , c'est-à-dire :

$$x \in \text{Vect}(A) \Leftrightarrow \left( \exists n \in \mathbb{N}^*, \exists (x_1, \dots, x_n) \in A^n, \exists (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n, x = \sum_{i=1}^n \lambda_i x_i \right)$$

**Méthode :** Pour montrer qu'une partie  $F$  de  $\mathbb{R}^n$  définie par une ou plusieurs équation(s) est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ , on part de la ou des équation(s) et on montre que tout vecteur de  $F$  s'écrit comme une combinaison linéaire de vecteurs fixés de  $\mathbb{R}^n$  qui forment une famille  $\mathcal{B}$  ; on a alors  $F = \text{Vect}(\mathcal{B})$ .

**Exemple :**  $F = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / x + y + z = 0\}$ .

$$(x, y, z) \in F \Leftrightarrow z = -x - y \Leftrightarrow (x, y, z) = (x, y, -x - y) \Leftrightarrow (x, y, z) = x(1, 0, -1) + y(0, 1, -1).$$

Ainsi,  $F = \text{Vect}\{(1, 0, -1), (0, 1, -1)\}$ , est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$ .

Inutile dans ce cas de vérifier les axiomes de définition d'un sous-espace vectoriel...

• **Somme de sous-espaces vectoriels :**

Soient  $F_1$  et  $F_2$  deux sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel  $E$ . On note

$$F_1 + F_2 = \{x \in E / \exists (x_1, x_2) \in F_1 \times F_2, x = x_1 + x_2\}$$

$F_1 + F_2$  est un sous-espace vectoriel de  $E$  appelé **somme de  $F_1$  et  $F_2$** .

Si  $F_1 \cap F_2 = \{0_E\}$ , on dit que  $F_1$  et  $F_2$  sont en **somme directe**, et on note  $F_1 \oplus F_2$  au lieu de  $F_1 + F_2$ .

Si  $F_1 \oplus F_2 = E$  on dit que  $F_1$  et  $F_2$  sont **supplémentaires**.

☒ **Familles de vecteurs**

• **Famille libre :**

Soit  $\{x_1, \dots, x_n\}$  une famille de vecteurs de  $E$ . On dit que la famille est **libre** si :

$$\forall (\lambda_1, \dots, \lambda_n) \in \mathbb{K}^n, \left( \sum_{i=1}^n \lambda_i x_i = 0 \Rightarrow \forall i \in \llbracket 1, n \rrbracket, \lambda_i = 0 \right).$$

Si une famille n'est pas libre, elle est **liée**.

• **Famille génératrice :**

Soit  $A = \{x_1, \dots, x_n, \dots\}$  une famille de vecteurs de  $E$  (finie ou infinie). On dit que la famille est **génératrice de  $E$**  si  $\text{Vect}(A) = E$ .

Si  $E$  admet une famille génératrice finie, on dit qu'il est **de dimension finie**.

• **Base :**

On appelle **base de  $E$**  toute famille libre et génératrice de  $E$ .

**Propriété :** Tout vecteur de  $E$  s'écrit de façon unique comme une combinaison linéaire de vecteurs d'une base donnée (à l'ordre près des termes).

**Théorème :** Tout espace vectoriel  $E \neq \{0\}$  admet au moins une base.

☒ **Dimension finie**

• **Théorème :**

Si  $E$  est un espace vectoriel de dimension finie, alors toutes ses bases ont le même cardinal, appelé **dimension de  $E$** , noté  $\dim(E)$ .

• **Propriétés :**

Si  $E$  est un espace vectoriel de dimension  $n \in \mathbb{N}^*$ , alors :

- ✓ Toute famille libre est de cardinal au plus  $n$  ;  
toute famille libre de cardinal  $n$  est une base de  $E$ .

**Remarque :** toute famille de cardinal strictement supérieur à  $n$  est liée.

- ✓ Toute famille génératrice est de cardinal au moins  $n$  ;  
toute famille génératrice de cardinal  $n$  est une base de  $E$ .

• **Formule de Grassmann :**

Soient  $F$  et  $G$  deux sous-espaces vectoriels de dimension finie d'un espace vectoriel  $E$ . Alors on a :

$$\dim(F + G) = \dim(F) + \dim(G) - \dim(F \cap G)$$

• **Sous-espaces supplémentaires :**

Si  $E$  est un espace vectoriel de dimension finie  $n$  alors tout sous-espace vectoriel de dimension  $p \leq n$  admet un supplémentaire de dimension  $n - p$ .

Si  $F$  et  $G$  sont deux sous-espace vectoriels de  $E$ , alors les propositions suivantes sont équivalentes :

- (1)  $E = F \oplus G$
- (2)  $F \cap G = \{0\}$  et  $\dim(E) = \dim(F) + \dim(G)$
- (3)  $E = F + G$  et  $\dim(E) = \dim(F) + \dim(G)$

## 2 Applications linéaires

### ☒ Application linéaire

- **Définition :**

Une application  $f$  entre deux  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels  $E$  et  $F$  est une **application linéaire** si :

$$\forall (x, y) \in E^2, \forall \lambda \in \mathbb{K}, f(\lambda \cdot x + y) = \lambda \cdot f(x) + f(y)$$

L'ensemble des applications linéaires de  $E$  dans  $F$  se note  $\mathcal{L}(E, F)$ .

- **Vocabulaire :**

↪ Si  $E = F$  une application linéaire est appelée un **endomorphisme** ; on note  $\mathcal{L}(E)$  l'ensemble des endomorphismes de  $E$ .

↪ Si une application linéaire est bijective on dit que c'est un **isomorphisme**.

↪ Si  $E = F$ , un isomorphisme est appelé un **automorphisme**.

### ☒ Caractéristiques

- **Noyau :**

On appelle **noyau** de  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  le sous-espace vectoriel de  $E$  défini par :

$$\text{Ker}(f) = \{x \in E / f(x) = 0_F\}$$

**Méthode :** Si  $E$  est de dimension finie, pour déterminer le noyau d'une application linéaire  $f$ , on résout l'équation  $f(x) = 0$ .

**Exemple :** Soit  $f : \begin{cases} \mathbb{R}^3 & \rightarrow \mathbb{R}^3 \\ (a, b, c) & \mapsto (a + b, b + c, a + 2b + c) \end{cases}$

$$(a, b, c) \in \text{Ker}(f) \Leftrightarrow \begin{cases} a + b = 0 \\ b + c = 0 \\ a + 2b + c = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} a = -b \\ c = -b \end{cases} \Leftrightarrow (a, b, c) \in \text{Vect}((-1, 1, -1))$$

- **Image :**

On appelle **image** de  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  le sous-espace vectoriel de  $F$  défini par :

$$\text{Im}(f) = \{y \in F / \exists x \in E, f(x) = y\}$$

**Méthode :** Si  $(e_1, \dots, e_n)$  est une base de  $E$ , alors  $\text{Im}(f) = \text{Vect}(f(e_1), \dots, f(e_n))$ .

- **Propriétés :**

↪  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  est injective si, et seulement si  $\text{Ker}(f) = \{0_E\}$ .

↪  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  est surjective si, et seulement si  $\text{Im}(f) = F$ .

↪ Si  $E$  et  $F$  sont de dimensions finies, avec  $\dim(E) = \dim(F)$  alors, pour  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  :  
 $(f \text{ injective}) \Leftrightarrow (f \text{ surjective}) \Leftrightarrow (f \text{ bijective})$ .

### ☒ Rang

Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ , où  $E$  est de dimension finie.

- **Définition :**

On appelle **rang** de  $f$ , et on note  $\text{rg}(f)$ , l'entier  $\dim(\text{Im}(f))$ .

- **Théorème du rang :**

$$\dim(E) = \text{rg}(f) + \dim(\text{Ker}(f))$$

⊠ **Matrice d'une application linéaire**

$E$  et  $F$  sont des  $\mathbb{K}$ -espaces vectoriels de dimensions finies, avec  $\dim(E) = p$  et  $\dim(F) = n$  ; on note  $\mathcal{B} = \{e_1, \dots, e_p\}$  et  $\mathcal{B}' = \{\varepsilon_1, \dots, \varepsilon_n\}$  des bases de  $E$  et  $F$  respectivement. Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ .

• **Définition :**

On appelle **matrice de  $f$  relativement aux bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$**  la matrice de  $\mathcal{M}_{np}(\mathbb{K})$  dont les colonnes sont les coordonnées dans la base  $\mathcal{B}'$  des vecteurs de la base  $\mathcal{B}$ , c'est-à-dire, si on note

pour tout  $j \in \llbracket 1, p \rrbracket$ ,  $f(e_j) = \sum_{i=1}^n a_{ij} \varepsilon_i$  :

$$\text{mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f) = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1j} & \cdots & a_{1p} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{i1} & \cdots & a_{ij} & \cdots & a_{ip} \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & \cdots & a_{nj} & \cdots & a_{np} \end{pmatrix}$$

*Remarque :* Lorsque  $\mathcal{B} = \mathcal{B}'$ , on parle de **matrice de  $f$  dans la base  $\mathcal{B}$** , et on note  $\text{mat}_{\mathcal{B}}(f)$ .

• **Propriété :**

En notant  $X$  la matrice colonne des coordonnées dans  $\mathcal{B}$  d'un vecteur  $x$  de  $E$ ,  $Y$  la matrice colonne des coordonnées dans  $\mathcal{B}'$  de  $f(x)$  et  $M$  la matrice de  $f$  relativement aux bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$ , on a :

$$Y = MX$$

⊠ **Changement de base**

On considère deux bases  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$  d'un espace vectoriel  $E$  de dimension finie.

• **Matrice de passage :**

On appelle **matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$**  la matrice de l'application identité  $\text{Id}_E$  relativement aux bases  $\mathcal{B}'$  et  $\mathcal{B}$  :  $P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} = \text{mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}(\text{Id}_E)$ .

C'est la matrice dont les colonnes sont formées par les coordonnées dans la base  $\mathcal{B}$  des vecteurs de  $\mathcal{B}'$ .

• **Changement de base pour un vecteur**

Soient  $x \in E$ ,  $X$  la matrice colonne des coordonnées de  $x$  dans  $\mathcal{B}$  et  $X'$  la matrice colonne des coordonnées de  $x$  dans  $\mathcal{B}'$ . On a :

$$X = P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'} X'$$

*Remarque :* On a :  $P_{\mathcal{B}', \mathcal{B}} = P_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}^{-1}$ .

• **Changement de base pour un endomorphisme :**

Soient  $f \in \mathcal{L}(E)$ ,  $M$  la matrice de  $f$  relativement à la base  $\mathcal{B}$ ,  $M'$  la matrice de  $f$  relativement à la base  $\mathcal{B}'$ , et  $P$  la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  à  $\mathcal{B}'$ . On a :

$$M' = P^{-1}MP$$